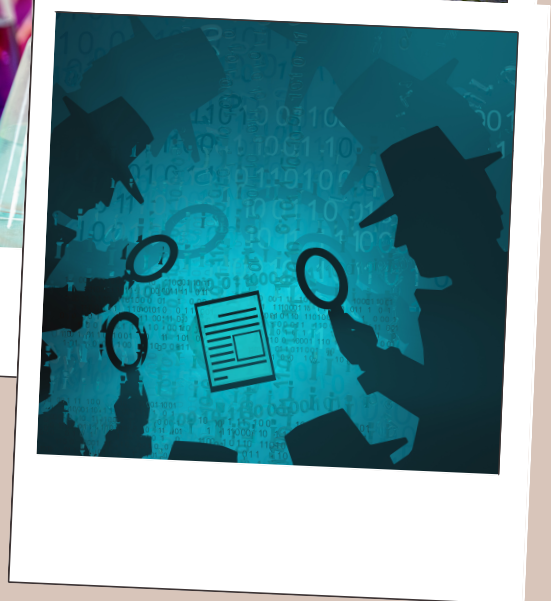


PROGRAMMATION - ÉTÉ 2024

Camp de jour

SALLE COMMUNAUTAIRE JASMINE VIENS



Eve Pinsonnault

COORDONNATRICE DU CAMP



Avec une profonde affection pour notre quartier, j'ai créé la Salle communautaire Jasmine-Viens, un hommage vibrant à Jasmine, dont la passion, l'amour et l'empathie ont marqué nos vies. En tant que mentore et amie exceptionnelle, son esprit continue de briller parmi nous. La salle porte en elle mes valeurs de famille, d'éducation, d'esprit communautaire et de compassion.

Mes souvenirs d'enfance les plus précieux sont nés de mes étés passionnants, remplis d'aventures qui reflètent les thèmes variés de notre camp de jour. Que ce soit en explorant le monde fascinant des super-héros, en s'immergeant dans la nature et la vie d'explorateur, ou en découvrant les arts du cirque, chaque moment a contribué à façonner mon amour pour l'apprentissage et l'aventure. Des journées passées à résoudre des énigmes comme un détective, à vivre des aventures sportives, ou à voyager à travers le temps dans des univers médiévaux et pirates, chaque expérience était une fenêtre sur un monde d'imagination et de découverte.

Inspirée par ces souvenirs magiques, je souhaite offrir aux enfants d'aujourd'hui la possibilité de créer leurs propres aventures inoubliables. Notre camp de jour à la Salle communautaire Jasmine-Viens leur propose une mosaïque d'activités enrichissantes correspondant à ces thèmes passionnants.

Notre camp de jour s'engage à maintenir les plus hauts standards de qualité et de sécurité. Je suis fière de notre équipe de moniteurs, dynamique, professionnelle et passionnée. Avec un excellent ratio de trois moniteurs pour chaque groupe de dix enfants, nous surpassons les normes habituelles. Tous nos moniteurs sont formés en RCR par la Croix-Rouge et ont passé une vérification des antécédents judiciaires. De plus, ils ont suivi la formation de Remue-Méninges, reconnue par l'Association des camps du Québec (ACQ).

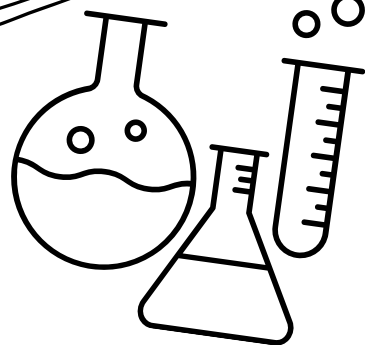
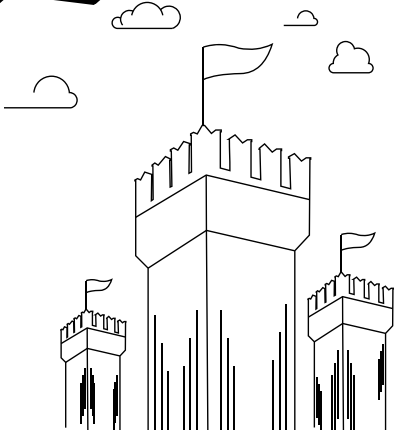
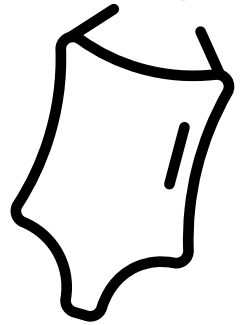
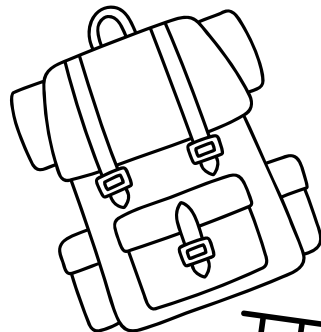
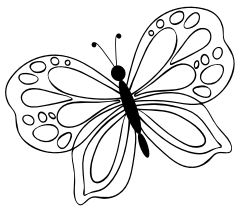
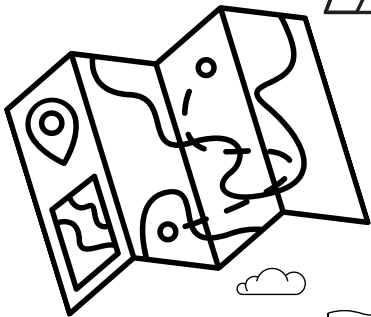
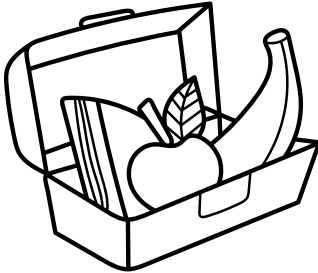
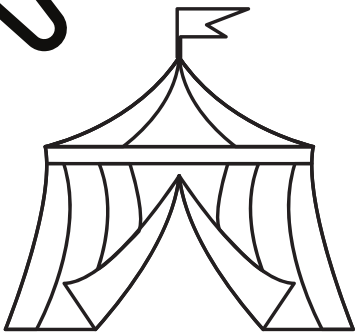
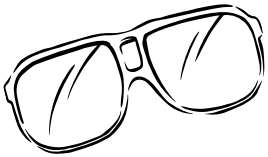
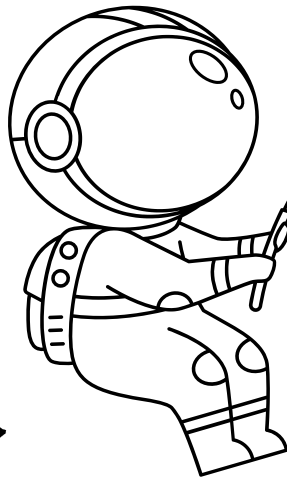
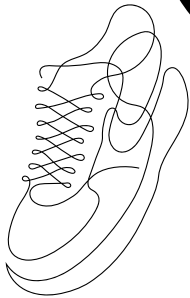
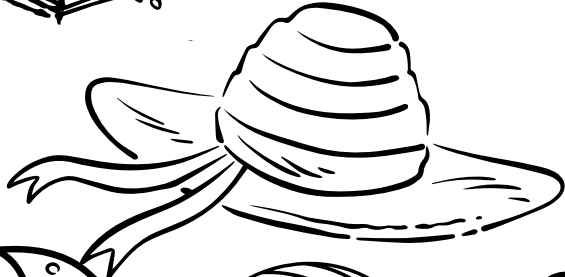
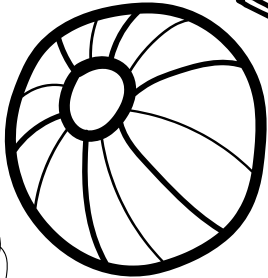
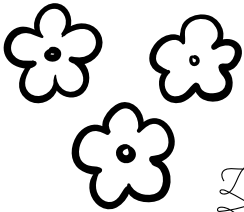
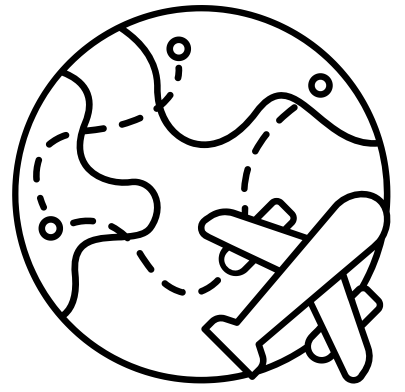
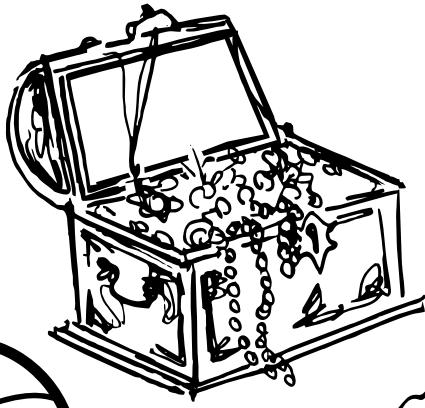
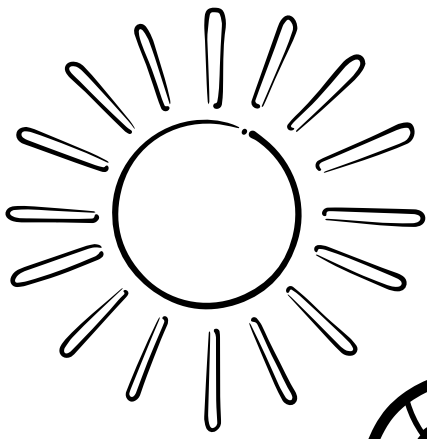
Nous sommes impatients de vous accueillir et de partager une expérience estivale inoubliable avec vos enfants.

Au plaisir de vous rencontrer,

Eve Pinsonnault, M. Sc. inf. et Ac.

Coordonnatrice du camp de jour de la Salle communautaire Jasmine-Viens

Propriétaire de la Clinique Acupuncture Familiale Verdun et de la Salle communautaire Jasmine-Viens



CAMP DE JOUR - ÉTÉ 2024

Programmation

Bienvenue au camp de jour été 2024 de la Salle communautaire Jasmine-Viens, où aventure, apprentissage et amusement attendent vos enfants âgés de 5 à 10 ans. Sur une période de huit semaines, chaque semaine offre une nouvelle thématique pour stimuler l'imagination, la curiosité et le développement personnel.

Nos thématiques hebdomadaires :

- **Semaine 1 de l'espace (25 au 28 juin 2024)** : Les enfants explorent l'univers avec des activités comme la construction de fusées en papier, l'apprentissage des constellations et une soirée d'observation des étoiles.
- **Semaine 2 des super-héros (1 juillet au 5 juillet 2024)** : Création de leurs propres super-héros, exploration de leurs pouvoirs et conception de costumes.
- **Semaine 3 aventure médiéval (8 au 12 juillet 2024)** : Découverte de l'époque médiévale avec des châteaux, des chevaliers et des princesses, apprentissage des coutumes médiévales et création de boucliers et d'épées en carton.
- **Semaine 4 du cirque et des arts du spectacle (15 au 19 juillet 2024)** : Découverte des arts du cirque, de la jonglerie, de l'acrobatie, et création d'un spectacle en fin de semaine.
- **Semaine 5 des sciences et petits inventeurs (22 au 26 juillet 2024)** : Expériences scientifiques amusantes, création de petits projets d'invention et découverte de l'astronomie.
- **Semaine 6 des détectives et mystères (29 juillet au 2 août 2024)** : Résolution d'énigmes, chasses au trésor, apprentissage de la cryptographie et des techniques d'observation.
- **Semaine 7 du voyage autour du monde (5 août au 9 août 2024)** : Exploration de différentes cultures à travers des activités artistiques, culinaires et musicales.
- **Semaine 8 des pirates et des trésors cachés (12 au 16 août 2024)** : Aventure de pirates, création de cartes au trésor, chasses au trésor et jeux aquatiques sur le thème des pirates.



CAMP DE JOUR

SALLE COMMUNAUTAIRE JASMINE-VIENS

ÉTÉ - 2024

Semaine 1

25 au 28 juin

- Semaine de l'espace
- 5 à 7 ans
- 8 à 10 ans

Semaine 2

1 au 5 juillet

- Semaine super-héros
- 5 à 7 ans
- 8 à 10 ans

Semaine 3

8 au 12 juillet

- Semaine médiéval
- 5 à 7 ans
- 8 à 10 ans

Semaine 4

15 au 19 juillet

- Semaine du cirque
- 5 à 7 ans
- 8 à 10 ans

Semaine 5

22 au 26 juillet

- Semaine des sciences
- 5 à 7 ans
- 8 à 10 ans

Semaine 6

29 juillet au 2 août

- Semaine des détectives
- 5 à 7 ans
- 8 à 10 ans

Semaine 7

5 au 9 août

- Semaine du voyage
- 5 à 7 ans
- 8 à 10 ans

Semaine 8

12 au 16 août

- Semaines des pirates
- 5 à 7 ans
- 8 à 10 ans



Camp de Jour - Été 2024

- Camp: 9 à 16h
- Service de garde am 8h à 9h et pm 16h à 17h
- Salle communautaire Jasmine-Viens 261, 6e avenue Verdun
- info@rayonnerdebonheur.com

Activité thématique:

Les activités de la semaine sont en lien avec la thématique du camp. Toutes les informations sont sur le site internet et dans le guide du parent. Jeux de groupe, parc, jeux deau, bricolage, bibliothèque, etc.

En cas de pluie:

En cas de pluie les enfants seront dans la Salle communautaire Jasmine-Viens au 261 6e avenue Verdun ou à la bibliothèque Jaqueline de Repentigny 5955 av Bannantyne. Nos activités s'adaptent et peuvent être effectuées tant à l'intérieur qu'à l'extérieur. Prévoir des vêtements selon la météo.

Contact:

Je suis disponible pour une rencontre téléphonique pour répondre à vos questions. Vous pouvez me contacter par courriel info@rayonnerdebonheur.com

Au plaisir de vous rencontrer,

Eve Pinsonnault, M. Sc. inf. et Ac.

Coordonnatrice du camp de jour de la Salle communautaire Jasmine-Viens.

Propriétaire de la Clinique Acupuncture Familiale Verdun et

de la Salle communautaire Jasmine-Viens

CAMP

SALLE COMMUNAUTAIRE JASMINE-VIENS

ÉTÉ - 2024

TEMPS	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
8h à 9h	Service de garde	Service de garde	Service de garde	Service de garde	Service de garde
9h à 10h	Jeux d'accueil	Activité thématique	Activité thématique	Activité thématique	Activité thématique
10h à 10h15	Collation	Collation	Collation	Collation	Collation
10h15 à 11h15	Activité thématique	Activité thématique	Activité thématique	Activité thématique	Activité thématique
11h15 à 12h30	Diner	Diner	Diner	Diner	Diner
12h30 à 13h00	Activité thématique	Activité thématique	Activité thématique	Activité thématique	Activité thématique
13h à 14h00	Jeux d'eau ou Bibliothèque	Jeux d'eau ou Bibliothèque	Jeux d'eau ou Bibliothèque	Jeux d'eau ou Bibliothèque	Jeux d'eau ou Bibliothèque
14h à 14h15	Collation	Collation	Collation	Collation	Collation
14h15 à 15h30	Activité thématique	Activité thématique	Activité thématique	Activité thématique	Activité thématique
15h30 à 16h	Jeux / Départ	Jeux / Départ	Jeux / Départ	Jeux / Départ	Jeux / Départ
16h à 17h	Service de garde	Service de garde	Service de garde	Service de garde	Service de garde



Camp de Jour - Été 2024

- Camp: 9 à 16h
- Service de garde am de 7h à 9h et pm de 16h à 18h
- Salle communautaire Jasmine-Viens 261, 6e avenue Verdun
- rayonnerdebonheur@gmail.com

Exemple de semaine individuelle

Activité thématique:

Les activités de la semaine sont en lien avec la thématique du camp. Toutes les informations sont sur le site internet et dans le guide du parent. Jeux de groupe, parc, jeux deau, bricolage, bibliothèque, etc.

En cas de pluie:

En cas de pluie les enfant seront dans la Salle communautaire Jasmine-viens au 261 6e avenue Verdun ou à la bibliothèque Jaqueline de Repentigny 5955 av Bannantyne. Nos activités s'adaptent et peuvent être effectuées tant à l'intérieur qu'à l'extérieur. Prévoir des vêtements selon la météo.

Contact:

Je suis disponible pour une rencontre téléphonique pour répondre à vos questions. Vous pouvez me contacter par courriel info@rayonnerdebonheur.com

Au plaisir de vous rencontrer,

Eve Pinsonnault, M. Sc. inf. et Ac.

Coordonnatrice du camp de jour de la Salle communautaire Jasmine-Viens.

Propriétaire de la Clinique Acupuncture Familiale Verdun et

de la Salle communautaire Jasmine-Viens



Calendrier 2024



Janvier

L	M	M	J	V	♀	♂
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4

Février

L	M	M	J	V	♀	♂
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	1	2	3

Mars

L	M	M	J	V	♀	♂
26	27	28	29	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Avril

L	M	M	J	V	♀	♂
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	1	2	3	4	5

Mai

L	M	M	J	V	♀	♂
29	30	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1	2

Juin

L	M	M	J	V	♀	♂
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Juillet

L	M	M	J	V	♀	♂
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4

Août

L	M	M	J	V	♀	♂
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1

Septembre

L	M	M	J	V	♀	♂
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	1	2	3	4	5	6

Octobre

L	M	M	J	V	♀	♂
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3

Novembre

L	M	M	J	V	♀	♂
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	1

Décembre

L	M	M	J	V	♀	♂
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5



Camp de Jour - Été 2024

- Camp: 9 à 16h
- Service de garde am de 8h à 9h et pm de 16h à 17h
- Salle communautaire Jasmine-Viens 261, 6e avenue Verdun
- info@rayonnerdebonheur.com
- 25 juin au 16 aout 2024

Semaine 1 groupe 5-8 ans

Semaine 1 de l'espace (25 au 28 juin 2024) : Les enfants explorent l'univers avec des activités comme la construction de fusées en papier, l'apprentissage des constellations et une soirée d'observation des étoiles.

Semaine de l'Espace (5-8 ans)

Mardi : Découverte de l'Univers

- **Matin :** Introduction à l'univers, les planètes et les étoiles avec une histoire interactive et un jeu de devinettes spatiales.
- **Après-midi :** Atelier de bricolage pour créer un mobile du système solaire, utilisant des matériaux variés pour représenter différentes planètes.

Mercredi : Construisons des Fusées

- **Matin :** Activité de construction de fusées en papier, suivi d'un concours de lancement de fusée.
- **Après-midi :** Visite d'un intervenant local passionné par l'astronomie, qui parlera des fusées et de l'exploration spatiale.

Jeudi : Les Mystères des Étoiles

- **Matin :** Activité éducative sur les étoiles et les constellations, incluant un atelier de création de cartes des constellations.
- **Après-midi :** Session de planétarium mobile avec projection d'étoiles et de constellations sur un dôme.

Vendredi : Journée de l'Astronaute

- **Matin :** Jeux et parcours d'obstacles sur le thème de l'entraînement des astronautes.
- **Après-midi :** Atelier de science amusante : expériences simples pour comprendre la gravité et l'espace.

** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 1 groupe 8-10 ans

Semaine 1 de l'espace (25 au 28 juin 2024) : Les enfants explorent l'univers avec des activités comme la construction de fusées en papier, l'apprentissage des constellations et une soirée d'observation des étoiles.

Semaine de l'Espace (8-10 ans)

Mardi : Introduction à l'Astronomie

- **Matin** : Session interactive pour découvrir les bases de l'astronomie, les planètes du système solaire, et les caractéristiques des étoiles.
- **Après-midi** : Création de cartes du système solaire en 3D, en utilisant des matériaux variés pour représenter les planètes et leurs orbites.

Mercredi : Les Fusées et la Physique

- **Matin** : Atelier de construction de fusées à eau, introduction aux principes de la physique spatiale.
- **Après-midi** : Concours de lancement de fusées à eau, discussion sur la mécanique du vol et l'exploration spatiale.

Jeudi : Les Constellations et Mythes Célestes

- **Matin** : Séance éducative sur les constellations, création de cartes des constellations personnalisées.
- **Après-midi** : Atelier de storytelling où les enfants créeront des mythes et légendes basés sur les constellations.

Vendredi : Expériences Scientifiques Spatiales

- **Matin** : Expériences interactives pour comprendre la gravité, les orbites et les phénomènes spatiaux.
- **Après-midi** : Simulation de mission spatiale en groupe, où les enfants jouent différents rôles d'astronautes et de scientifiques.

** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 2 groupe 5-7 ans

Semaine 2 des super-héros (1 juillet au 5 juillet 2024) : Création de leurs propres super-héros, exploration de leurs pouvoirs et conception de costumes.

Semaine 2 des super-héros (5-7 ans)

Lundi : Découverte des Super-Héros

- **Matin :** Introduction aux super-héros et à leurs pouvoirs à travers des histoires. Discussion sur ce qui rend un super-héros spécial (valeurs, courage, etc.).
- **Après-midi :** Atelier de création de masques de super-héros, où chaque enfant peut imaginer et fabriquer son propre masque.

Mardi : Super-Pouvoirs en Action

- **Matin :** Jeux de rôle où les enfants peuvent incarner leur super-héros favori. Activités physiques pour "tester" leurs pouvoirs.
- **Après-midi :** Atelier de création de capes de super-héros. Les enfants décorent des capes en tissu avec peintures, paillettes et autocollants.

Mercredi : Mission de Super-Héros

- **Matin :** Chasse au trésor thématique : les enfants, en équipes, doivent résoudre des énigmes et surmonter des obstacles pour sauver une peluche "en détresse".
- **Après-midi :** Construction d'une "base de super-héros" avec des boîtes en carton, des nappes, des crayons et d'autres matériaux.

Jeudi : Journée des Super-Valeurs

- **Matin :** Activités de groupe sur le thème de la collaboration, de l'amitié et de l'entraide.
- **Après-midi :** Atelier "super-héros et émotions" - discussion et activités autour de la gestion des émotions et de l'empathie.

Vendredi : Fête des Super-Héros

- **Matin :** Préparation d'un spectacle de super-héros où chaque enfant pourra présenter son personnage et ses pouvoirs.
- **Après-midi :** Grand spectacle pour les autres groupes, suivi d'une petite fête et des jeux.

****** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 2 groupe 8-10 ans

Semaine 2 des super-héros (1 juillet au 5 juillet 2024) : Création de leurs propres super-héros, exploration de leurs pouvoirs et conception de costumes.

Semaine 2 des super-héros (8-10 ans)

Lundi : Introduction au Monde des Super-Héros

- **Matin :** Discussion interactive sur les super-héros populaires et leurs caractéristiques. Activité de création de bandes dessinées où chaque enfant commence à imaginer son propre super-héros.
- **Après-midi :** Atelier de création de costumes de super-héros, avec un focus sur la création de symboles personnalisés et d'accessoires.

Mardi : Exploration des Super-Pouvoirs

- **Matin :** Séance d'activités physiques ludiques pour "découvrir" les super-pouvoirs des enfants (agilité, vitesse, force).
- **Après-midi :** Atelier scientifique sur les "pouvoirs" réels dans la nature (camouflage, force, vitesse) et création de gadgets de super-héros inspirés de ces pouvoirs.

Mercredi : Mission de Sauvetage

- **Matin :** Jeu de rôle de mission de sauvetage où les enfants doivent collaborer pour résoudre des énigmes et surmonter des obstacles.
- **Après-midi :** Création de bandes dessinées en petits groupes, illustrant l'aventure du matin avec leurs super-héros.

Jeudi : Valeurs et Responsabilités des Super-Héros

- **Matin :** Discussion et activités de groupe sur le thème de la responsabilité, du courage et de la prise de décision.
- **Après-midi :** Atelier de théâtre où les enfants mettent en scène des scénarios impliquant des dilemmes moraux typiques des super-héros.

Vendredi : Célébration des Super-Héros

- **Matin :** Préparation d'une présentation de groupe où chaque enfant partage son super-héros, ses pouvoirs et l'histoire qu'ils ont créée.
- **Après-midi :** Grande fête des super-héros avec des jeux, des activités et une présentation finale aux autres groupes.

** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 3 groupe 5-7 ans

Semaine 3 aventure médiéval (8 au 12 juillet 2024) : Découverte de l'époque médiévale avec des châteaux, des chevaliers et des princesses, apprentissage des coutumes médiévales et création de boucliers et d'épées en carton.

Semaine 3 aventure médiéval (5 à 7 ans)

Lundi : Introduction au Moyen Âge

- **Matin** : Présentation du Moyen Âge avec des histoires et des images. Discussion sur la vie des chevaliers, des princesses, et des châteaux.
- Création de couronnes et de chapeaux de chevaliers en papier.
- **Après-Midi** : Initiation aux jeux médiévaux.

Mardi : L'Art des Chevaliers

- **Matin** : Atelier de fabrication d'épées et de boucliers en carton. Apprentissage des blasons et création de leur propre blason.
- Parcours d'obstacles pour imiter les entraînements des chevaliers.
- **Après-Midi** : Séance de contes médiévaux et création de leur propre histoire chevaleresque.

Mercredi : La Vie au Château

- **Matin** : Découverte de la vie dans un château : les différentes pièces, les repas, les vêtements.
- **Après-Midi** : Jeu de rôle au château : les enfants s'imaginent en princes, princesses, chevaliers, ou sorciers.

Jeudi : Les Arts Médiévaux

- **Matin** : Atelier de poterie ou de tissage, inspiré des métiers médiévaux.
- **Activité Musique** : Découverte des instruments et des musiques du Moyen Âge.
- **Après-Midi** : Mini-tournoi de chevalerie (jeux d'adresse et de stratégie).

Vendredi : Grand Tournoi et Fête Médiévale

- **Matin** : Préparation pour le tournoi : décoration des boucliers et des épées, répétition des rôles.
- Grand tournoi médiéval avec des épreuves ludiques (parcours d'obstacles, jeux d'adresse).
- **Fin d'Après-Midi** : Fête médiévale : danses, musique, et un petit spectacle réalisé par les enfants.

** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 3 groupe 8-10 ans

Semaine 3 aventure médiéval (8 au 12 juillet 2024) : Découverte de l'époque médiévale avec des châteaux, des chevaliers et des princesses, apprentissage des coutumes médiévales et création de boucliers et d'épées en carton.

Semaine 3 aventure médiéval (8 à 10 ans)

Lundi : Immersion dans le Moyen Âge

- **Matin :** Introduction à l'époque médiévale à travers une présentation interactive. Discussion sur l'histoire des chevaliers, des châteaux, et des légendes.
- Confection de costumes médiévaux simples.
- **Après-Midi :** Jeux de rôle pour découvrir les différentes classes sociales du Moyen Âge.

Mardi : Les Arts du Combat

- **Matin :** Atelier de fabrication d'armures en matériaux recyclés. Apprentissage des codes de chevalerie.
- **Après-Midi :** Construction de catapultes miniatures et explication des techniques de siège.

Mercredi : Vie Quotidienne et Métiers Médiévaux

- **Matin :** Exploration des métiers médiévaux (forgeron, boulanger, tisserand) à travers des ateliers interactifs.
- **Après-Midi :** Chasse au trésor dans le "village médiéval" reconstitué.

Jeudi : L'Art Médiéval et les Légendes

- **Matin :** Atelier d'enluminure et de calligraphie.
- Découverte des légendes médiévales, comme celle du Roi Arthur et des Chevaliers de la Table Ronde.
- **Après-Midi :** Reconstitution d'une petite pièce de théâtre basée sur une légende médiévale.

Vendredi : Grande Joute et Festival Médiéval

- **Matin :** Préparation de la joute : répétition des rôles, décoration des "chevaux" et mise en place du décor.
- **Après-Midi :** Grande joute médiévale avec des jeux et des épreuves adaptés aux enfants.

** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 4 groupe 5-7 ans

Semaine 4 du cirque et des arts du spectacle (15 au 19 juillet 2024) : Découverte des arts du cirque, de la jonglerie, de l'acrobatie, et création d'un spectacle en fin de semaine.

Semaine 4 du cirque et des arts du spectacle (5 à 7 ans)

Lundi : Découverte du Monde du Cirque

- Matin : Présentation des différents arts du cirque et initiation à la jonglerie avec des foulards et des balles.
- Après-midi : Atelier de maquillage de cirque où les enfants apprennent à se grimer en clowns et en personnages colorés.

Mardi : Acrobaties et Équilibre

- Matin : Atelier d'initiation à la gymnastique et aux jeux sous la supervision de moniteurs spécialisés.
- Après-midi : Jeux d'équilibre et parcours d'obstacles ludiques.

Mercredi : Arts du Spectacle

- Matin : Découverte du mime et du théâtre physique à travers des jeux et des exercices d'expression corporelle.
- Après-midi : Atelier de magie simple, apprenant quelques tours faciles à réaliser.

Jeudi : Création d'un Petit Spectacle

- Matin : *Brainstorming* et début de la création d'un petit spectacle de cirque en groupes, combinant les compétences apprises durant la semaine.
- Après-midi : Répétition et préparation des costumes et accessoires pour le spectacle.

Vendredi : Grand Spectacle du Cirque

- Matin : Dernières répétitions et préparatifs pour le spectacle.
- Après-midi : Présentation du spectacle aux autres groupes du camp et aux parents invités.
- Fin d'après-midi : Cérémonie de clôture avec remise de certificats de petits artistes de cirque.

** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 4 groupe 8-10 ans

Semaine 4 du cirque et des arts du spectacle (15 au 19 juillet 2024) : Découverte des arts du cirque, de la jonglerie, de l'acrobatie, et création d'un spectacle en fin de semaine.

Semaine 4 du cirque et des arts du spectacle (8 à 10 ans)

Lundi : Initiation au Monde du Cirque

- Matin : Introduction aux différents aspects du cirque
- Après-midi : Atelier de jonglerie avec des balles, des foulards, et des cerceaux.

Mardi : Acrobaties et Performance Physique

- Matin : Séance d'initiation à la gymnastique artistique.
- Après-midi : Atelier d'équilibre sur différents objets (planches, ballons, filins).

Mercredi : Théâtre et Mime

- Matin : Atelier de théâtre, apprenant les bases de l'expression scénique et la création de personnages.
- Après-midi : Introduction au mime et à l'expression corporelle, avec des exercices pratiques.

Jeudi : Arts du Spectacle et Magie

- Matin : Atelier de magie, apprenant des tours simples mais impressionnants.
- Après-midi : Préparation d'un petit spectacle de cirque par les enfants, combinant les compétences acquises.

Vendredi : Grand Spectacle Final

- Matin : Dernières répétitions et finalisation des préparatifs du spectacle.
- Après-midi : Présentation du spectacle devant les autres groupes du camp et les parents.
- Fin d'après-midi : Célébration de la semaine avec remise de certificats et une petite fête de clôture.

** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 5 groupe 5-7 ans

Semaine 5 des sciences et petits inventeurs (22 au 26 juillet 2024) : Expériences scientifiques amusantes et création de petits projets d'invention et découverte des grandes inventions.

Semaine 5 des sciences et petits inventeurs (5 à 7 ans)

Lundi : Introduction aux Sciences

- **Matin :** Découverte des sciences avec des expériences simples comme le mélange des couleurs ou la création de bulles géantes.
- **Après-midi :** Observation de la nature et chasse au trésor scientifique dans le parc.

Mardi : Expériences Chimiques Amusantes

- **Matin :** Réalisation d'expériences chimiques simples et sécurisées, comme le volcan de bicarbonate de soude et le .
- **Après-midi :** Fabrication de pâte à modeler maison et expérimentation avec des couleurs.

Mercredi : Petits Ingénieurs

- **Matin :** Construction de structures avec des matériaux variés (blocs, pailles, cure-dents) pour apprendre les bases de l'ingénierie.
- **Après-midi :** Atelier robotique simple avec des kits adaptés à leur âge.

Jeudi : Découverte des Grandes Inventions

- **Matin :** Introduction aux Grandes Inventions : Commencez par une session interactive où vous présentez des inventions clés qui ont changé le monde, comme l'ampoule électrique (Thomas Edison), le téléphone (Alexander Graham Bell) et l'avion (frères Wright)
- **Après-midi :** Fournissez divers matériaux de bricolage (carton, pailles, élastiques, etc.) pour que les enfants puissent construire un prototype de leur invention.

Vendredi : Présentation des Petits Inventeurs

- **Matin :** Préparation d'un petit projet scientifique en groupe, à présenter aux autres.
- **Après-midi :** Présentation des projets, suivie d'une cérémonie de remise de diplômes de petits scientifiques et inventeurs.
- **Fin d'après-midi :** Fête de clôture avec des jeux et des activités sur le thème de la science.

****** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 5 groupe 8-10 ans

Semaine 5 des sciences et petits inventeurs (22 au 26 juillet 2024) : Expériences scientifiques amusantes, création de petits projets d'invention et découverte des grandes inventions.

Semaine 5 des sciences et petits inventeurs (8 à 10 ans)

Lundi : Découverte des Sciences

- **Matin** : Exploration des principes scientifiques de base à travers des expériences interactives, comme les réactions chimiques simples et l'électricité statique.
- **Après-midi** : Atelier de construction de circuits électriques simples avec des kits éducatifs.

Mardi : Chimie et Expériences

- **Matin** : Réalisation d'expériences chimiques plus avancées, comme la création de cristaux et les mélanges réactifs.
- **Après-midi** : Atelier sur les propriétés des différents matériaux et fabrication de slime intelligent.

Mercredi : Ingénierie et Construction

- **Matin** : Défi de construction utilisant divers matériaux pour construire des ponts, des tours, et autres structures.
- **Après-midi** : Introduction à la robotique avec des kits adaptés, permettant de construire et de programmer de simples robots.

Jeudi : Exploration des Inventions qui ont Changé le Monde

- **Matin** : Commencez par une présentation interactive des inventions marquantes de l'histoire, telles que l'ampoule électrique, le téléphone, l'ordinateur, et l'internet.
- **Après-midi** : Proposez un défi où les enfants doivent penser à une invention qui pourrait résoudre un problème contemporain

Vendredi : Projets d'Inventeurs et Présentations

- **Matin** : Préparation et finalisation des projets scientifiques individuels ou en petits groupes.
- **Après-midi** : Présentation des projets aux autres campeurs, suivie d'une cérémonie de clôture avec remise de certificats de jeunes inventeurs.

** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 6 groupe 5-7 ans

Semaine 6 des détectives et mystères (29 juillet au 2 août 2024) : Résolution d'énigmes, chasses au trésor, apprentissage de la cryptographie et des techniques d'observation.

Semaine 6 des détectives et mystères (5 à 7 ans)

Lundi : Introduction au Monde des Détectives

- Matin : Atelier de création d'identités de détective, où chaque enfant crée son propre badge de détective.
- Après-midi : Jeu de piste pour initier les enfants à la recherche d'indices et à la résolution d'énigmes simples.

Mardi : Atelier de Cryptographie

- Matin : Apprentissage et création de codes secrets. Les enfants s'initient à l'art de coder et de décoder des messages.
- Après-midi : Chasse au trésor utilisant des codes secrets, où les enfants doivent déchiffrer des messages pour trouver le trésor.

Mercredi : Résolution de Mystère

- Matin : Jeu de rôle : une énigme de détective est présentée et les enfants doivent rassembler des indices pour résoudre le mystère.
- Après-midi : Activité d'empreintes digitales, apprenant comment les détectives utilisent les empreintes pour identifier les suspects.

Jeudi : Observation et Déduction

- Matin : Jeux et ateliers axés sur le développement des compétences d'observation. Par exemple, "Jeu des différences" ou "Qu'est-ce qui a changé ?".
- Après-midi : Atelier de témoignage, où les enfants apprennent à être attentifs aux détails et à raconter ce qu'ils ont observé.

Vendredi : Grande Aventure de Détective

- Matin : Préparation d'une grande enquête de détective, avec des indices cachés dans le camp.
- Après-midi : Les enfants travaillent en équipe pour résoudre l'enquête, suivie d'une cérémonie de clôture où chaque enfant reçoit un certificat de "jeune détective".

** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 6 groupe 8-10 ans

Semaine 6 des détectives et mystères (29 juillet au 2 août 2024) : Résolution d'énigmes, chasses au trésor, apprentissage de la cryptographie et des techniques d'observation.

Semaine 6 des détectives et mystères (8 à 10 ans)

Lundi : Les Bases du Détective

- Matin : Création de kits de détective, incluant la fabrication de loupe et de calepins pour les notes.
- Après-midi : Initiation aux techniques de base de l'enquête, avec des jeux de rôle et de simulation.

Mardi : Atelier de Science Forensique

- Matin : Introduction à la science forensique, avec des expériences simples comme l'analyse de fibres ou de poudres.
- Après-midi : Enquête pratique où les enfants utilisent leurs nouvelles compétences en science forensique pour résoudre une énigme.

Mercredi : Chasse aux Indices

- Matin : Jeu de piste complexe à travers le camp, où les enfants doivent trouver et interpréter des indices.
- Après-midi : Atelier sur l'art de l'interrogatoire et la manière de poser des questions pour obtenir des informations.

Jeudi : Jour d'Observation et de Logique

- Matin : Exercices d'observation - les enfants apprennent à remarquer les détails subtils à travers divers jeux et défis.
- Après-midi : Ateliers de logique et de résolution d'énigmes, pour aiguiser leur esprit critique et leur capacité de déduction.

Vendredi : L'Enquête Finale

- Matin : Préparation et mise en scène d'une grande enquête de détective, impliquant tout le camp.
- Après-midi : Résolution en équipe de l'enquête, utilisant toutes les compétences apprises durant la semaine.

** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 7 groupe 5-7 ans

Semaine 7 du voyage autour du monde (5 août au 9 août 2024) : Exploration de différentes cultures à travers des activités artistiques, culinaires et musicales.

Semaine 7 du voyage autour du monde (5 à 7 ans)

Lundi : Découverte de l'Asie

- Matin : Introduction à la géographie et à la culture asiatique à travers des jeux et des histoires.
- Après-midi : Atelier de bricolage pour créer des lanternes chinoises et création d'un passeport.

Mardi : Aventure en Afrique

- Matin : Découverte des animaux sauvages d'Afrique et création de masques d'animaux en papier mâché.
- Après-midi : Initiation aux danses africaines et écoute de contes traditionnels africains.

Mercredi : Escale en Europe

- Matin : Exploration de la diversité culturelle européenne avec un focus sur l'Italie ou la France.
- Après-midi : Chasse au trésor sur le thème des grands monuments européens.

Jeudi : Excursion en Amérique

- Matin : Atelier sur les cultures des Amériques, avec la création de totems, etc.
- Après-midi : Découverte des musiques et danses traditionnelles.

Vendredi : Tour du monde en une journée

- Matin : Jeux et activités récapitulant les continents explorés durant la semaine.
- Après-midi : Présentation des travaux des enfants (bricolages, danses, musique, etc.) aux autres groupes, suivie d'une fête de clôture sur le thème du voyage autour du monde.

** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 7 groupe 8-10 ans

Semaine 7 du voyage autour du monde (5 aout au 9 aout 2024) : Exploration de différentes cultures à travers des activités artistiques, culinaires et musicales.

Semaine 7 du voyage autour du monde (8 à 10 ans)

Lundi : Exploration de l'Asie

- **Matin :** Introduction interactive aux pays d'Asie, leur géographie et leur culture. Atelier de calligraphie asiatique et création d'un passeport.
- **Après-midi :** Cours de cuisine simple pour préparer un plat asiatique traditionnel, comme des sushis ou des rouleaux de printemps.

- **Mardi :** Aventure Africaine
- **Matin :** Atelier sur les écosystèmes africains et création d'animaux africains en argile ou en papier mâché.
- **Après-midi :** Apprentissage des rythmes et des danses africaines, suivi d'un atelier de tambour.

Mercredi : Découverte de l'Europe

- **Matin :** Parcours culturel européen, avec des stations représentant différents pays européens (France, Italie, Espagne, etc.) où les enfants participent à des jeux et des activités typiques.
- **Après-midi :** Projet artistique sur le thème des chefs-d'œuvre européens, comme la peinture ou la sculpture.

Jeudi : Excursion en Amérique

- **Matin :** Activités sur la culture nord-américaine, incluant un atelier sur l'histoire des États-Unis ou du Canada.
- **Après-midi :** Exploration des cultures des Amérique création d'artisanat inspiré par ces cultures.

Vendredi : Carnaval du Monde

- **Matin :** Révisions et préparations pour un "carnaval du monde" où chaque enfant peut présenter un aspect de la culture qu'ils ont appris.
- **Après-midi :** Carnaval du monde - une célébration avec de la musique, de la danse, et des présentations par les enfants, suivie d'une cérémonie de clôture.

** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 8 groupe 5-7 ans

Semaine 8 des pirates et des trésors cachés (12 au 16 août 2024) : Aventure de pirates, création de cartes au trésor, chasses au trésor et jeux aquatiques sur le thème des pirates.

Semaine 8 des pirates et des trésors cachés (5 à 7 ans)

Lundi : Introduction au Monde des Pirates

- **Matin :** Activité de création de chapeaux de pirates et de drapeaux. Introduction aux histoires de pirates célèbres et aux légendes de la mer.
- **Après-midi :** Apprentissage d'une danse de pirate et de chansons de marins.

Mardi : Cartographie et Chasses au Trésor

- **Matin :** Atelier de création de cartes au trésor vieilles au thé. Apprentissage des bases de la cartographie.
- **Après-midi :** Petite chasse au trésor dans le camp, en suivant les cartes créées le matin.

Mercredi : Aventures en Haute Mer

- **Matin :** Activités aquatiques et jeux sur le thème des pirates, comme "Le Navire Pirate" et "La Bataille Navale".
- **Après-midi :** Atelier de bricolage pour construire des bateaux miniatures.

Jeudi : L'Île des Mystères

- **Matin :** Jeu de rôle sur une île mystérieuse, résolution d'énigmes et recherche de trésors cachés.
- **Après-midi :** Création de coffres au trésor en carton et décoration avec des gemmes, des paillettes et des pièces d'or en chocolat.

Vendredi : Fête des Pirates

- **Matin :** Préparation d'un grand jeu de chasse au trésor avec des énigmes et des indices.
- **Après-midi :** Grande chasse au trésor en équipe. Célébration finale avec remise de certificats de "Jeune Pirate" et une fête sur le thème des pirates.
- **Fin d'après-midi :** Fête de clôture avec des activités ludiques, des histoires de pirates.

** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.

Semaine 8 groupe 8-10 ans

Semaine 8 des pirates et des trésors cachés (12 au 16 août 2024) : Aventure de pirates, création de cartes au trésor, chasses au trésor et jeux aquatiques sur le thème des pirates.

Semaine 8 des pirates et des trésors cachés (8 à 10 ans)

Lundi : Les Bases de la Piraterie

- **Matin :** Fabrication de costumes de pirates. Introduction aux célèbres pirates de l'histoire.
- **Après-midi :** Apprentissage des nœuds marins et des bases de la navigation.

Mardi : Cartographie Avancée et Exploration

- **Matin :** Création de cartes au trésor détaillées et introduction à l'utilisation de la boussole.
- **Après-midi :** Chasse au trésor élaborée dans le camp, utilisant les cartes et les boussoles.

Mercredi : Techniques de Navigation et Jeux Aquatiques

- **Matin :** Jeux aquatiques sur le thème de la piraterie et construction de petits radeaux.
- **Après-midi :** Simulation navale et jeu de rôle sur un navire pirate.

Jeudi : Mystères des Îles Cachées

- **Matin :** Aventure de résolution d'énigmes sur une île mystérieuse. Découverte de cryptogrammes et de codes secrets.
- **Après-midi :** Création de coffres au trésor personnalisés, remplis de "butin" fabriqué par les enfants eux-mêmes.

Vendredi : La Grande Aventure Pirate

- **Matin :** Préparation d'une chasse au trésor complexe avec des énigmes et des défis physiques.
- **Après-midi :** Grande chasse au trésor en équipes, avec des épreuves variées et un trésor final à découvrir.
- **Fin d'après-midi :** Célébration de fin de semaine sur le thème des pirates, remise de diplômes de "Capitaine Pirate" et partage des histoires de la semaine.

****** Voici un exemple d'horaire et des activités prévues en lien avec le thème de la semaine de camp. Veuillez noter que cet horaire est flexible et peut varier en fonction des intérêts et de la disponibilité du groupe d'enfants. Nos moniteurs sont prêts à s'adapter afin d'assurer une expérience enrichissante et agréable pour tous.